



MemoryHome

Snel aan de slag met de app

Inhoud

| | |
|-------------------------------------------------|----|
| 1. Download de app | 3 |
| 2. Proefversie uitproberen of app aankopen..... | 3 |
| 3. Een eerste Geheugenpaleis samenstellen | 4 |
| 4. Een Geheugenpaleis bewandelen..... | 11 |

1. Download de app

MemoryHome is een gebruiksvriendelijke en wetenschappelijk onderbouwde applicatie om het contact met mensen met Alzheimer en dementie te versterken.

MemoryHome helpt je om samen met mensen met dementie een wandeling te maken door hun vertrouwde omgeving (thuis, verpleeghuis, ...) waarbij je hen uitnodigt om ter hoogte van vaste objecten positieve verhalen te vertellen over dierbare personen. De mobiele applicatie ondersteunt dat proces op een eenvoudige manier.

Geef herinneringen een plaats en wandel er samen doorheen

Houd mensen langer in hun vertrouwde omgeving of laat deze omgeving vertrouwder aanvoelen

Kom op nieuwe gespreksonderwerpen via een korte, gedeelde activiteit

Herontdek elkaar op een verrassende manier

Download de app in de App Store:

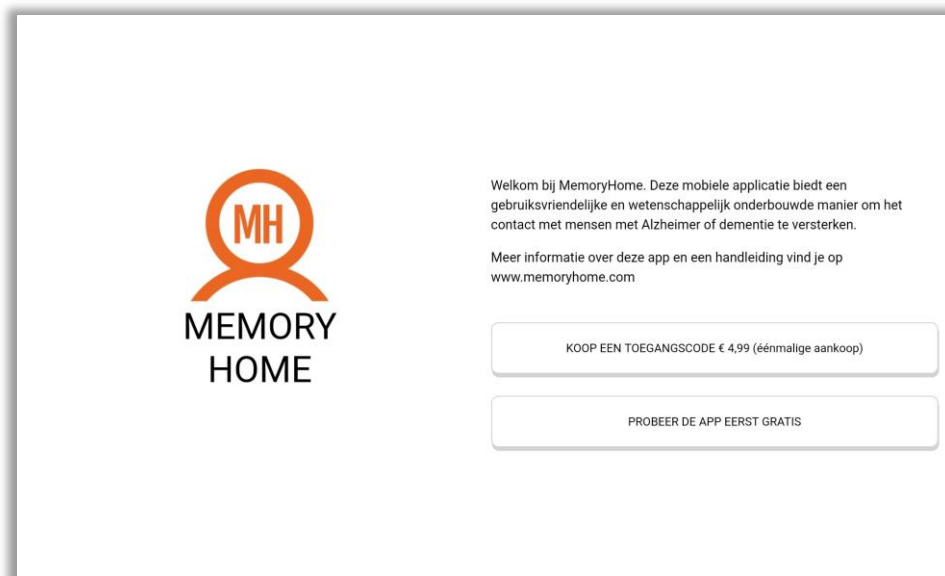
Heb je een tablet of smartphone met besturingssysteem Android >> [Download de app in de Play Store van Google](#)

Heb je een iPad of iPhone (iOS) >> [Download de app in de App Store van Apple](#)

Je kunt de app ook makkelijk terugvinden in de App Stores door te zoeken op 'memoryhome'.

2. Proefversie uitproberen of app aankopen

Je kunt de app aankopen (éénmalige aankoop) of eerst gratis uitproberen met beperkte functionaliteit zodat je de mogelijkheden kunt verkennen.



De proefversie van de app is beperkt tot het aanmaken van 1 geheugenpaleis met maximaal 3 objecten (i.p.v. 15)

Indien je problemen ondervindt bij de installatie van de app, kun je contact met ons opnemen via www.memoryhome.com of info@memoryhome.com. We helpen je dan graag verder.

3. Een eerste Geheugenpaleis samenstellen

Je bent nu klaar om een eerste geheugenpaleis samen te stellen. In een geheugenpaleis stippel je als mantelzorger of hulpverlener een traject uit langs vaste objecten die voor een zorgontvanger een herinnering oproepen aan een positief verhaal over een dierbare persoon.

Kies 'Geheugenpaleis toevoegen' en vul vervolgens in het venster 'Nieuw geheugenpaleis' de naam in van je geheugenpaleis.



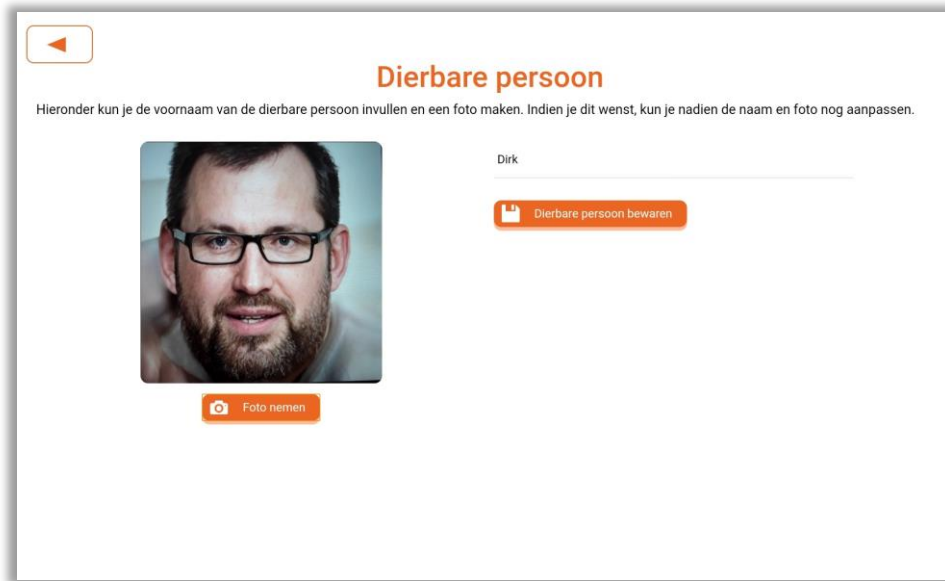
Nu kun je een eerste dierbare persoon en object toevoegen aan je geheugenpaleis.

3.1 Dierbare persoon invullen

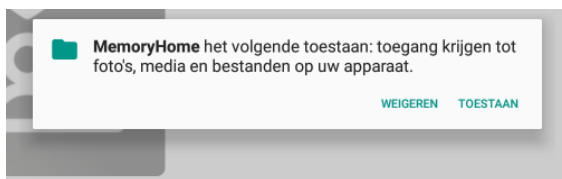
Tik op het icoon van 'DIERBARE PERSOON'.



Vul de naam in van de dierbare persoon en klik op 'Foto nemen' om een foto toe te voegen. Tik op 'Dierbare persoon bewaren' om op te slaan en verder te gaan.



De eerste keer dat je een foto toevoegt in de app zal je tablet of smartphone mogelijk jouw toestemming vragen om de app MemoryHome toegang te geven tot foto's, media en bestanden die op je toestel staan. Kies 'Toestaan'.



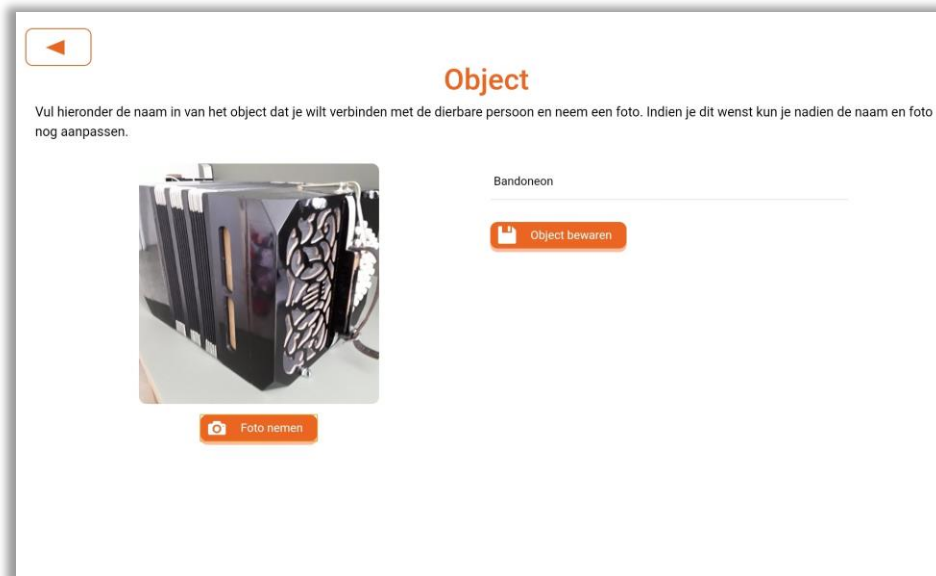
Tip: Als de dierbare persoon in de buurt is, kun je meteen vragen of je een foto mag maken. Is deze persoon niet meteen beschikbaar, dan kun je eventueel ook een foto nemen van een geprinte of gedrukte foto. Hetzelfde kun je doen voor de andere foto's die je in de app nodig hebt (zie verder).

3.2 Object invullen

Tik op het icoon van 'OBJECT'.



Vul de naam in van het object dat je wilt koppelen aan de dierbare persoon en klik op 'Foto nemen' om een foto toe te voegen. Tik op 'Object bewaren' om het object te bewaren en verder te gaan.



3.3 Verhaal toevoegen

Tik op het icoon van 'VERHAAL' om een geluidsfragment op te nemen met een positief verhaal dat het verband uitlegt tussen de dierbare persoon en het object.

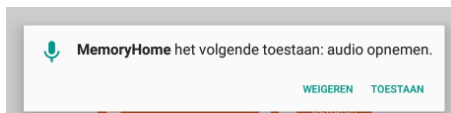


Volg deze stappen om je verhaal op te nemen en te bewaren:

1. Je kunt je opname starten door op de rode opnameknop te tikken.



De eerste keer dat je een geluidsfragment wilt opnemen met de app zal je tablet of smartphone mogelijk jouw toestemming vragen om de app MemoryHome toegang te geven het opnemen van audio. Kies voor 'Toestaan'.

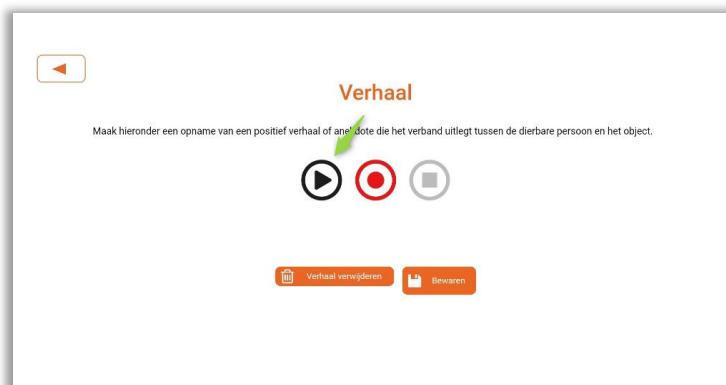


Spreek je verhaal in of laat dit inspreken door de zorgontvanger.

Wanneer je klaar bent met je verhaal tik je op de zwarte stop-knop om je opname te beëindigen.



2. Je kunt het opgenomen verhaal afspelen door op de play-knop te tikken.

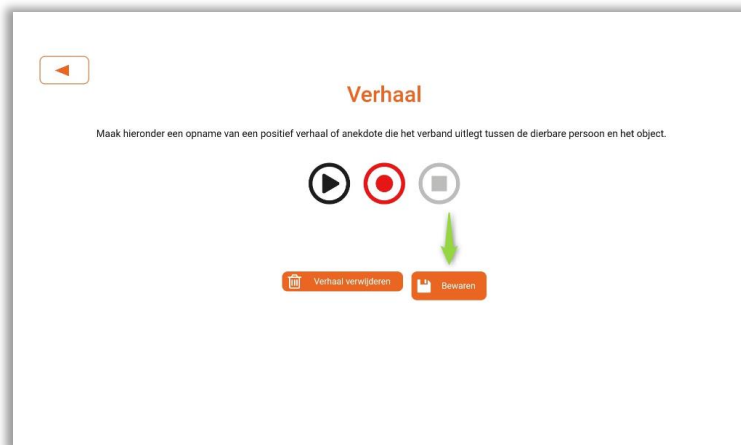


3. Wanneer je gedaan hebt met luisteren, tik je op de stop-knop.



Wanneer je een geluidsfragment opnieuw wilt opnemen, tik je op 'Verhaal verwijderen'. Je kunt dan een nieuwe opname maken.

4. Is je geluidsfragment naar wens, vergeet dan niet om op te slaan door te tikken op 'Bewaren'.



Je bent nu klaar met het koppelen van een eerste dierbare persoon aan een object en aan een positief verhaal.

Tik op 'Object toevoegen' om een volgende dierbare persoon en object toe te voegen aan je geheugenpaleis.

Geheugenpaleis Woonkamer


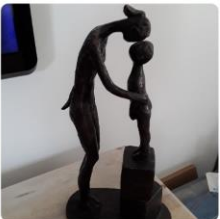

In een geheugenpaleis verbind je telkens een aantal dierbare personen met een object uit de omgeving en een positief verhaal.

| | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| DIERBARE PERSOON Dirk | OBJECT Bandoneon | VERHAAL |
| Vorig object | 1/1 | Volgend object |
| Object toevoegen | Start | Naar overzicht |

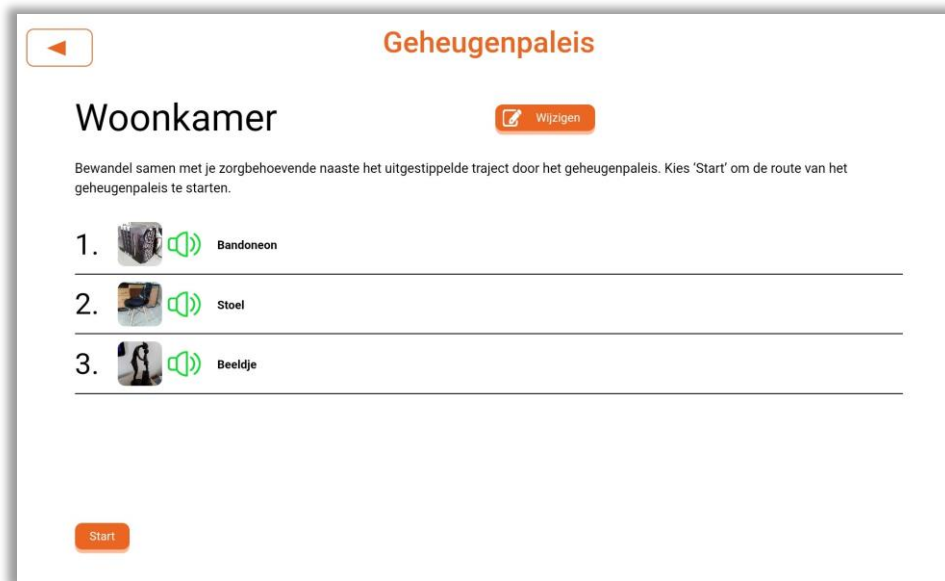
Herhaal voorgaande stappen tot je alle dierbare personen en objecten hebt ingevuld en hebt gekoppeld aan een verhaal. Wanneer je hiermee klaar bent, tik je op 'Naar overzicht'.

Geheugenpaleis Woonkamer

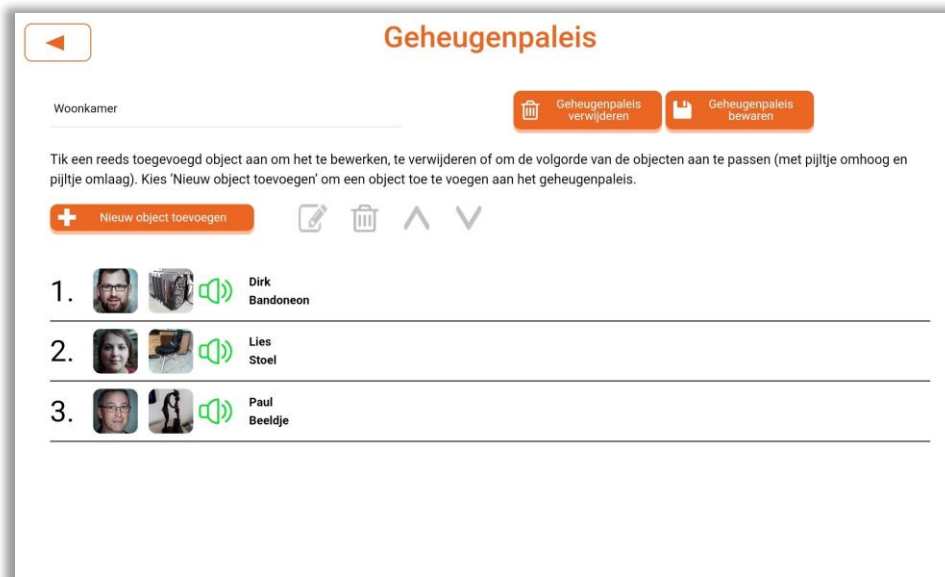
In een geheugenpaleis verbind je telkens een aantal dierbare personen met een object uit de omgeving en een positief verhaal.

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| DIERBARE PERSOON Paul | OBJECT Beeldje | VERHAAL |
| Vorig object | 3/3 | Volgend object |
| Object toevoegen | Start | Naar overzicht |

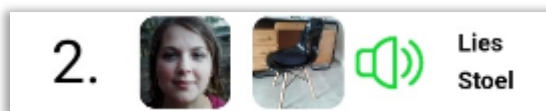
3.5 Overzicht van je Geheugenpaleis



Kies in het overzicht voor 'Wijzigen'.



In dit scherm kun je snel zien of je voor alle dierbare personen en objecten al een naam en foto hebt ingevuld en of je een geluidsfragment hebt toegevoegd of niet. Dit laatste staat aangeduid met het rode (= nog geen geluidsfragment) en groene (= geluidsfragment opgenomen) luidsprekertje.

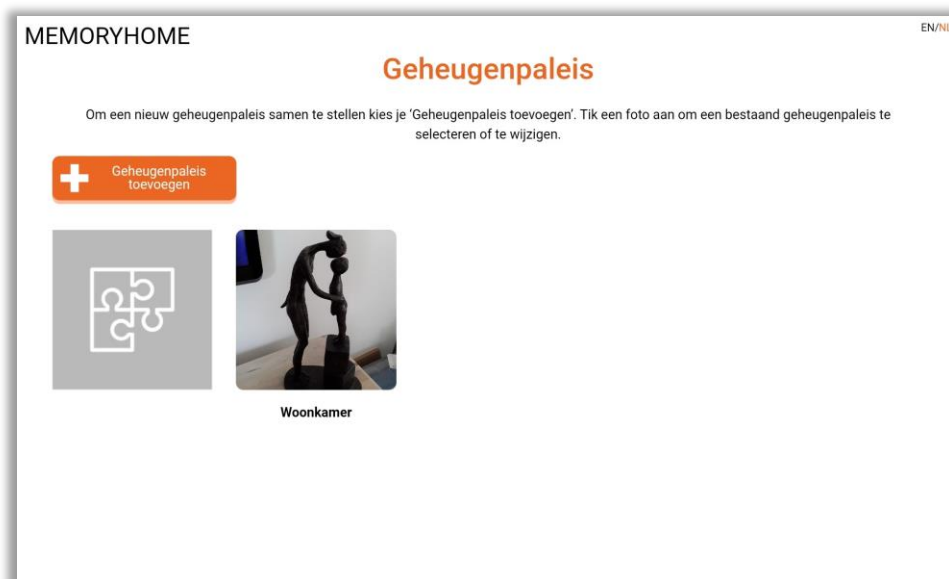


Via het overzicht kun je ook een dierbare persoon/object bewerken of verwijderen. Selecteer de dierbare persoon/object in de lijst en tik vervolgens op de knop 'bewerken' . Tik op de knop 'verwijderen' als je dit element wilt verwijderen uit je geheugenpaleis.

Je kunt ook eenvoudig de volgorde van de dierbare personen/objecten in de wandelroute aanpassen door een element uit de lijst te selecteren en vervolgens met de pijltjes \wedge \vee (pijltje omhoog en pijltje omlaag) de positie van het element te wijzigen.

4. Een Geheugenpaleis bewandelen

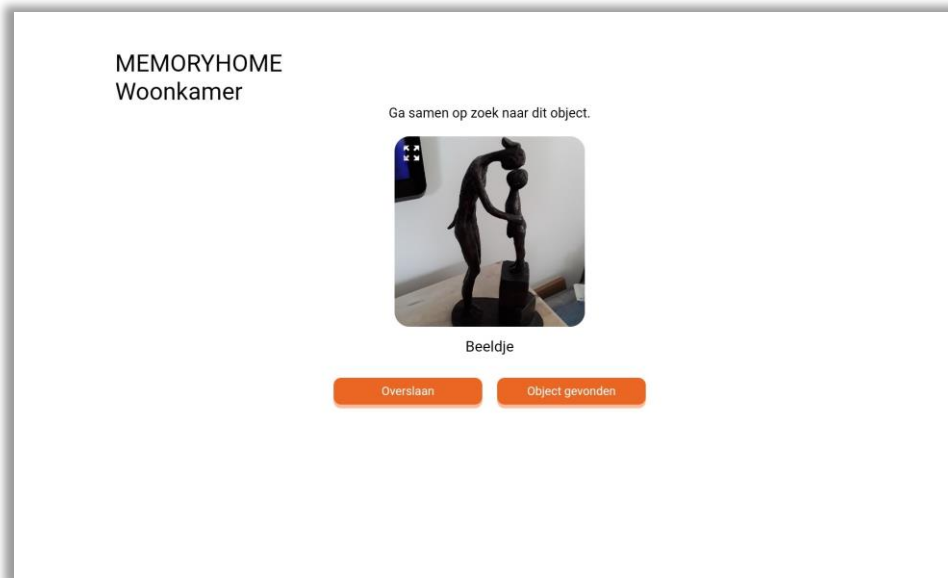
Ga terug naar de pagina 'Geheugenpaleis' waar je een overzicht krijgt van je geheugenpaleizen. Tik op het geheugenpaleis dat je wenst te bewandelen samen met de zorgontvanger.



Je krijgt een overzicht van alle objecten op het uitstippelde traject door het geheugenpaleis. Tik op de 'Start'-knop onderaan om de route van het geheugenpaleis te starten.

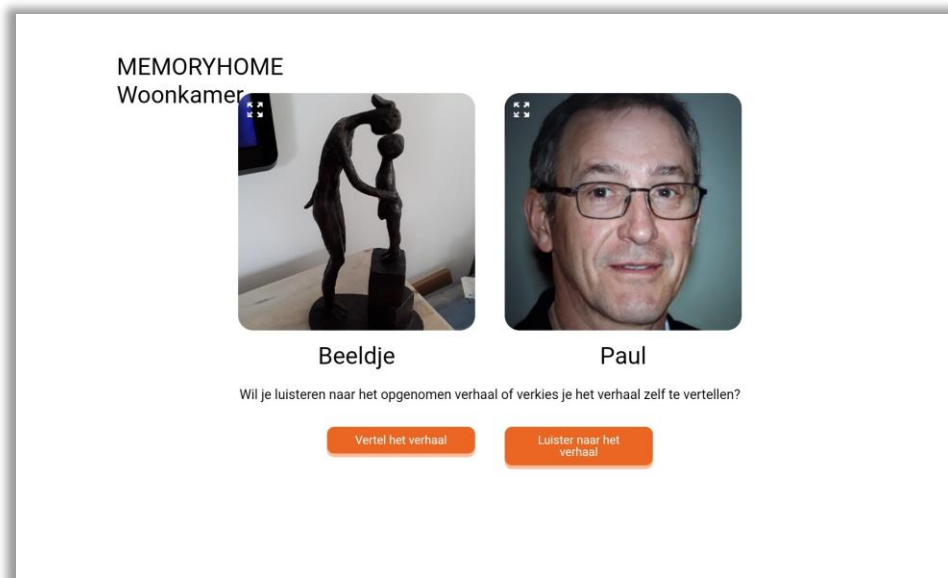


Het eerste object op de route wordt getoond. Ga samen met de zorgontvanger op zoek naar dit object. Tik op 'Object gevonden' als de zorgontvanger het object heeft gelokaliseerd.

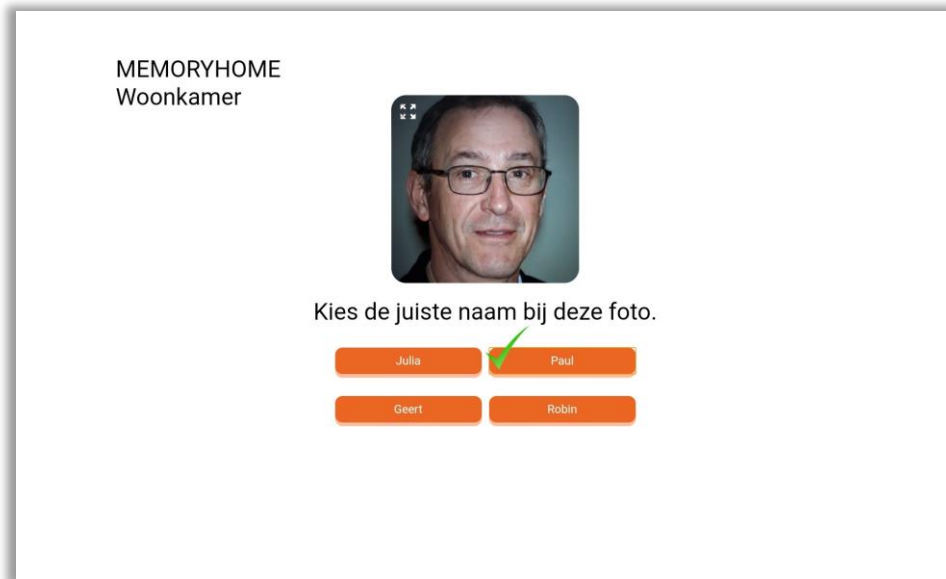


Tip: via de knop in de linkerbovenhoek van de foto krijg je een grote weergave op het scherm. Tik nogmaals op de foto om deze opnieuw te verkleinen.

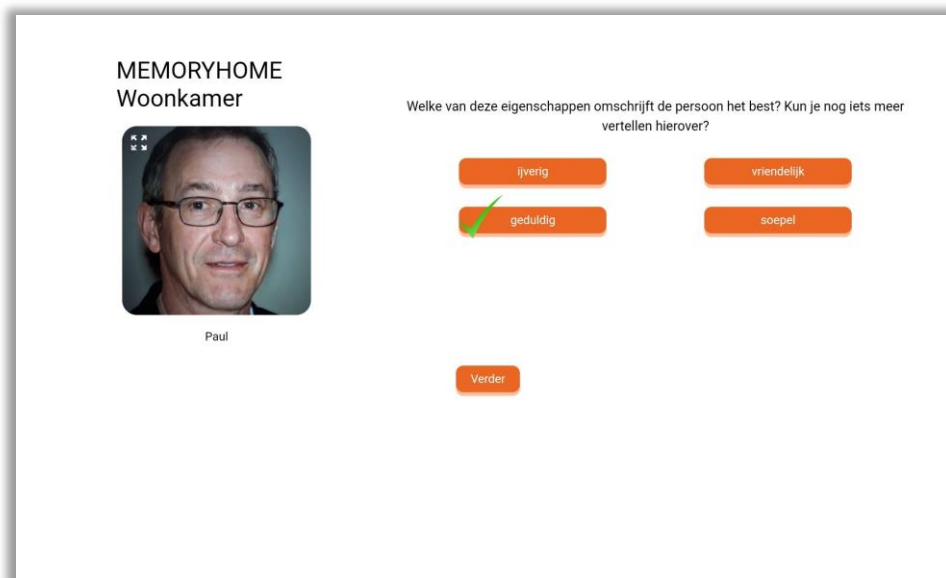
Vervolgens kun je samen met de zorgontvanger luisteren naar het opgenomen verhaal dat het verband uitlegt tussen het object en de dierbare persoon. Je kunt er ook voor kiezen om de zorgontvanger zelf het verhaal te laten vertellen. Kies 'Verder' om verder te gaan.



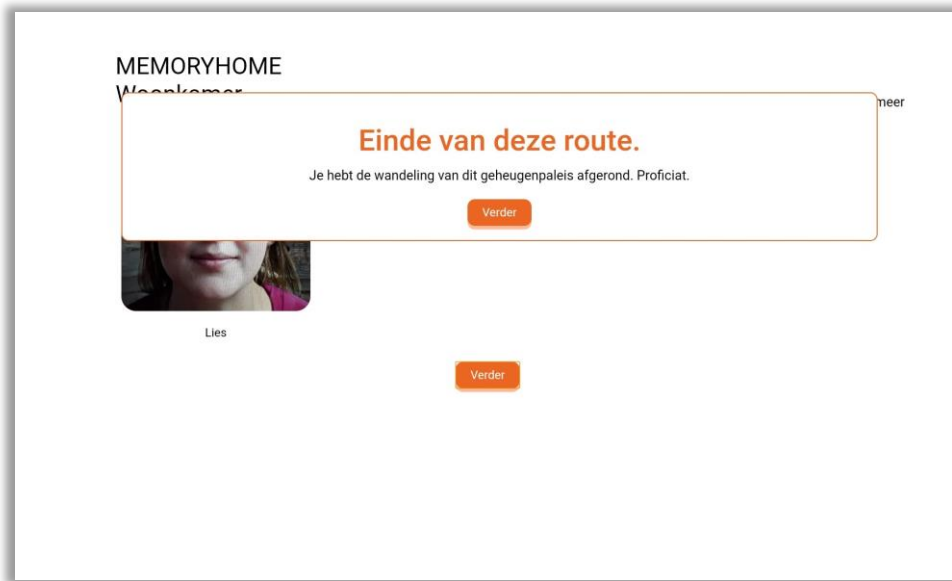
De zorgontvanger kan de gepaste naam bij de dierbare persoon selecteren door deze aan te tikken.



Nadien krijgt de zorgontvanger nog 4 eigenschappen voorgesteld waaruit hij die eigenschap kan kiezen die de dierbare persoon het best omschrijft. Hij of zij wordt ook uitgenodigd om hier nog iets meer over te vertellen. Tik op 'Verder' om naar het volgende object te gaan op de route van het geheugenpaleis.



Wanneer alle objecten zijn gevonden, heb je de wandeling door het geheugenpaleis afgerond.



Heb je nog een vraag of suggestie over MemoryHome of wens je jouw bevindingen met de app met ons te delen? Contacteer ons via www.memoryhome.com of info@memoryhome.com. We nemen dan zo snel mogelijk contact met je op.