

SPELUITLEG

Bij iedere ronde trekt de spelleider drie opdrachtkaartjes uit de stapel, die iedereen zo goed mogelijk probeert uit te voeren. Wie de spelronde wint, mag de kaart aan zijn musketon bevestigen. De speler met de meeste kaarten aan het eind van de wandeling is de winnaar!

Scan de code voor een filmpje met de speluitleg, of lees het op de volgende kaarten.



SPELUITLEG

Kies een eerste spelleider die drie kaarten uit de stapel mag nemen.

Er zijn twee soorten kaarten:
gewone opdrachten



extra moeilijkheden



Mogelijke combinaties met deze kaarten:
Kies een van de drie opdrachten.



SPELUITLEG

Kies een van de twee opdrachten.
De extra moeilijkheid voer je
gelijktijdig uit.



Voer de opdracht uit en kies een van de
twee extra moeilijkheden.



Drie zwarte kaarten? Dit is de zeldzame
supercombo! Voer alle moeilijkheden
tegelijk uit tijdens de volgende tien
stappen die je zet.



SPELUITLEG

Als de spelleider heeft gekozen, voer je de opdracht uit, met of zonder extra moeilijkheid. De groep beslist wie de uitdaging het best, grappigst, leukst... voltooid heeft. Die persoon is de winnaar van de opdracht.

Gewonnen? Steek dan de kaart op je musketon. Als het lukt met een extra moeilijkheid dan verdien je die ook. De winnaar van de opdracht is de volgende spelleider en kiest opnieuw drie kaarten.

Wanneer de wandeltocht voorbij is, telt iedereen zijn kaarten. De speler die dan de meeste heeft verzameld is de winnaar.

SPELUITLEG

Er zijn vijf verschillende thema's.

1. UITDAGING

Zet jullie schrap! We beginnen met een uitdaging. Tik de hemel, maak een mooi gebaar en stap een eindje geblinddoekt verder.



2. FANTASIE

Wanneer je een rode kaart trekt, laat je je fantasie de vrije loop. Vertel een verhaal, omschrijf de omgeving en maak een praatje met een boom.



SPELUITLEG

3. ACTIE

Dit zijn de kaarten waarbij je iets mag uitspoken. Camoufleer jezelf, maak geluid en knutsel iets met gevonden materialen uit de omgeving.



4. ZINTUIGEN

Spits je oren en snuit je neus. Nu gebruiken we al onze zintuigen. Steek je tong uit, verzamel vormen uit je omgeving en staar naar de lucht.



SPELUITLEG

5. EXTRA MOEILIKHEDEN

Zoals eerder vermeld is de laatste, zwarte categorie de extra moeilijkheid.

Plots krijg je de slappe lach, gaat alles supersnel of steekt er juist een zware tegenwind op. Met een beetje geluk trek je zelfs de zeldzame supercombo!



INFO

Spelers: 2-20+ Leeftijd: 6-99

Inhoud: 55 kaarten en 4 musketons

Spelontwerp: Triggo

Illustraties: Elise Vandeplancke

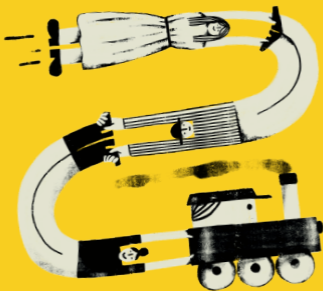
© Triggo & Uitgeverij Lannoo (2023)

Kasteelstraat 97, 8700 Tielt (BE)

www.lannoo.com - All rights reserved

Te spelen onder begeleiding van een volwassene.

De musketon is niet gemaakt om te klimmen of voor andere activiteiten met veiligheidsrisico.



Treintje

Maak een treintje. Alleen de locomotief mag kijken en bepaalt hoe de groep loopt. Wandel zo even verder.



Mooi Gebaar

Maak een gebaar. De volgende speler herhaalt dit en voegt er één gebaar aan toe. De volgende doet hetzelfde. Ga zo door.



Verhoor

Luister goed naar geluiden die dichtbij of veraf zijn.
Wat merk je? Met je ogen dicht kun je nog meer horen.



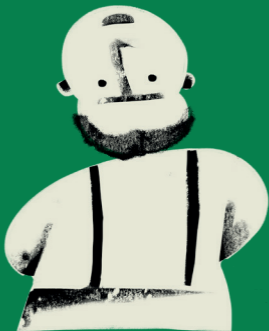
Voelspriet

Zoek drie dingen op de plek waar je staat, laat de anderen aan één voorwerp voelen. Toon ze hierna alle drie en raden maar.



Windhoos

Iedereen staat als een
grasspriet met zijn armen
in de lucht. De kaarttrekker
beweegt alsof er veel wind is.
De rest waait mee.



Het Alziend Oog

Sta per twee tegenover elkaar.
Kijk goed naar elkaar. Draai je
om en verander één ding aan
je uiterlijk. Draai terug om en
raad wat veranderd is.



Darwin! Darwat?

Bedenk een nieuw dier dat hier zou kunnen leven. Hoe ziet het eruit? Waar is het nest? Wat kan het eten? ...



Kuddedier

Beeld samen één dier uit.

Voorbeeld: een varken.

Iemand is de snuit, iemand de
buik, iemand de poten, iemand
de staart.



Blijven Drijven

Wandel alsof je drijft in een rivier. De stroming neemt je mee van links naar rechts. Je klotst tegen alles wat je tegenkomt.



Ho Ho Hahaha

Doe alsof je
de slappe lacht hebt.